



SLOVENSKA MALONOGOMETNA ZVEZA

Brnčičeva 13, 1231 Ljubljana – Črnuče, Slovenija
info@smz.si • www.smz.si • 00386 41 549 661
www.facebook.com/slomalonogometnazveza

1. Slovenska liga malega nogometa na travi – Liga ENA PRAVILNIK

1. KDO LAHKO IGRA

Liga ENA je namenjena rekreativnim igralcem nogometa.

Za prijavljeno ekipo lahko nastopajo samo igralci, ki so prijavljeni za to ekipo za tekmovanje v ligi iz katere ekipa prihaja. Vsaka ekipa ima lahko **največ tri (3) igralce** iz drugih ekip, ki nastopajo v isti ligi kot ekipa, ki je prijavljena za tekmovanje v Ligi ENA.

Pravice nastopa nimajo igralci, ki so registrirani ali nastopajo v 1. ali 2. slovenski ligi in igralci, ki so registrirani ali nastopajo v 1. ali 2. slovenski futsal ligi. Enako velja tudi za igralce, ki so registrirani ali nastopajo v ligah izven Slovenije.

Maksimalno število prijavljenih igralcev je 20. Spremljevalnih - uradnih oseb (trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt ...) je lahko prijavljenih največ 5.

Igralci igrajo na lastno odgovornost. Organizator ne nosi nobenih posledic za morebitne poškodbe ali druge nesreče posameznih igralcev ali ekip. V Ligi ENA lahko nastopajo samo polnoletni igralci – igralci, ki so dopolnili starost 18 let.

2. SISTEM TEKMOVANJA

Ekipe so z žrebom razporejene v štiri skupine s po tremi ekipami. V predtekmovanju (tekmovanje po skupinah) se igra po dvokrožnem ligaškem sistemu - vsaka ekipa igra z vsako igra dvakrat.

Iz vsake skupine se v nadaljnje tekmovanje uvrstita najboljši dve ekipi. Od četrtfinala naprej, se igra na izpadanje (dve tekmi po sistemu UEFA Lige prvakov). Finale (ena tekma po sistemu UEFA Lige prvakov) se igra na v naprej določenem igrišču, ki ga pred pričetkom izločilnih tekem določi organizator Lige ENA.

3. OSNOVNA PRAVILA IGRE

Sistem igranja je 6+1 na naravni travi, z nogometno žogo velikosti 5. Igralni čas posamezne tekme je 2 x 25 minut s 5 minutnim odmorom med polčasoma. Velikost





SLOVENSKA MALONOGOMETNA ZVEZA

Brnčičeva 13, 1231 Ljubljana – Črnuče, Slovenija
info@smz.si • www.smz.si • 00386 41 549 661
www.facebook.com/slomalonogometnazveza

igrišča je 50 x 30 m. Dovoljena so odstopanja po dolžini in širini -2 m / +5 m. Goli so velikosti 5 x 2 m. Kazenski strel se izvaja iz razdalje 9 m. Kazenski prostor je 20(+2) x 11 m.

Dovoljeno je igranje z nogometnimi čevlji z gumijastimi ali plastičnimi čepi. Prepovedano je igrati z nogometnimi čevlji s kovinskimi ali aluminijasti čepi. Ščitniki so obvezni.

Avt se izvaja z roko, gol avt se izvaja z ного. Ob vseh prekinitvah (razen avt in gol avt) je predpisana oddaljenost nasprotnikovega igralca ali več igralcev od žoge oz. mesta izvajanja prostega strela (živi zid) 5 m.

Minimalno število igralcev v polju je pet - štiri plus vratar (4 + 1).

Menjave so leteče (hokejske) in se vršijo izključno na sredini igrišča – v označenem prostoru 5 m levo in desno od sredinske črte igrišča. Menjava se lahko izvrši kadarkoli v času tekme. Igralec mora menjavo najaviti sodniku. Najprej mora iz igre igravec, ki bo zamenjan, šele nato lahko vstopi nov igravec, ki zamenjanemu neposredno pred vstopom preda svojo markirko. Število menjav je neomejeno. Rezervni igralci morajo med igro sedeti skupaj na rezervni klopi in biti oblečeni v markirke, ki jih zagotovi vsaka ekipa za svoje igralce.

Prijava novih igralcev je možna samo v pavzi med jesenskim in spomladanskim delom pod istimi pogoji kot prijava pred začetkom lige. V nobenem primeru pa število prijavljenih igralcev ne sme biti večje kot 20.

Vsi igralci ene ekipe morajo nastopati v majicah/dresih (zgornji del) enake barve. Številke na igralnih majicah morajo biti (vsaj) na hrbtni strani. Številke na dresih se morajo ujemati s številkami v zapisniku. Zaželeno je, da imajo igralci skozi celotno ligo enako številko na dresu, ni pa nujno.

V primeru, da imata obe ekipi enake ali barvno zelo podobne drese, ima pravico pri izbiri dresov domača ekipa (gostujoča ekipa se prilagaja domači ekipi). V kolikor se gostujoča ekipa ne more prilagoditi izbiri dresov, lahko tekmo odigra v markirkah.

Vse tekme se morajo začeti ob dogovorjenem času. V primeru višje sile (treba ustrezno dokazati) se posamezno ekipo čaka največ 15 minut oz. v skladu z dogovorom med ekipami.

Tekma se začne ob dogovorjenem času, če je prisotno vsaj 5 (4 + 1) igralcev posamezne ekipe. Ob izpolnitvi tega pogoja se ostalih igralcev ne čaka.





SLOVENSKA MALONOGOMETNA ZVEZA

Brnčičeva 13, 1231 Ljubljana – Črnuče, Slovenija
info@smz.si • www.smz.si • 00386 41 549 661
www.facebook.com/slomalonogometnazveza

Igralci obeh ekip morajo biti prisotni na tekmi in s tem na razpolago za identifikacijo minimalno 15 minut pred začetkom tekme. Pri identifikaciji pomagata sodniku uradna predstavnika obeh ekip.

4. TERMINI TEKEM

Uradni termin odigravanja tekem je četrtek popoldne. Ekipe se lahko med seboj samostojno dogovarjajo kdaj bodo odigrale posamezno tekmo. Vsak tak dogovor je potrebno javiti vodji tekmovanja vsaj 3 dni pred tekmo.

Vse tekme rednega dela morajo biti odigrane najkasneje do 30.10.2016.

V kolikor se ekipe med sabo ne bodo uspele dogovoriti o terminu odigravanja tekme ali več tekem, bo termin določil vodja tekmovanja.

5. TOČKOVANJE IN RAZVRSTITEV

Ekipa za zmago prejme 3 (tri) točke, za neodločen rezultat 1 (eno) točko, za poraz ne dobi nobene točke.

Uvrstitev se določa po številu osvojenih točk, tako, da več točk pomeni boljšo uvrstitev. V primeru, da dve ali več ekip osvoji enako število točk se njihova razvrstitev določi po naslednjih kriterijih:

- Število točk v medsebojnih tekmah
- Gol razlika v medsebojnih tekmah
- Gol razlika vseh tekem
- Število danih zadetkov na vseh tekmah
- Žreb

6. PREKRŠKI IN SANKCIJE

Grobe prekrške in nešportno obnašanje se bo sankcioniralo s kartoni:

Rumeni karton:

- Pomeni izključitev igralca za 2 minuti. Po preteku kazni 2 minut lahko igralec ponovno vstopi v igro





SLOVENSKA MALONOGOMETNA ZVEZA

Brnčičeva 13, 1231 Ljubljana – Črnuče, Slovenija
info@smz.si • www.smz.si • 00386 41 549 661
www.facebook.com/slomalonogometnazveza

- Igralec, ki na eni tekmi dobi dva (2) rumena kartona in s tem avtomatsko rdeči karton, nima več pravice igranja na isti tekmi. Ekipa odigra tekmo do konca z enim igralcem manj v polju. Na naslednji tekmi tak igralec ne sme igrati.
- Rumeni kartoni se skozi prvenstvo seštevajo. Po prejemu četrtem (4.) rumenem kartonu, igralec ne sme igrati na prvi naslednji tekmi njegove ekipe

Rdeči karton:

- Izključitev igralca do konca tekme brez pravice zamenjave
- Za vsak prejeti rdeči karton, igralec ne sme igrati minimalno prve naslednje tekme
- Igralec, ki v eni sezoni dobi tri (3) rdeče kartone, se avtomatično izključi do konca tekmovalne sezone.
- Vsak prejeti rdeči karton obravnava disciplinski organ, ki tudi določa višino in obliko kazni
- Vse nedefinirane primere s tega pravilnika se obravnava v skladu z veljavnimi pravili nogometne igre na travi in pravili EMF.

POSEBNI PRIMERI:

Ekipa ne pride na tekmo ali predčasno zapusti igrišče:

Ekipa, ki neupravičeno ne pride na tekmo ali tekmo predčasno zapusti, le-to izgubi z rezultatom 3:0 bb, odvzame se ji tudi ena točka. Če ekipe ni dvakrat (2x) neupravičeno na tekmo ali če dvakrat predčasno zapusti igrišče, se jo izključi iz tekmovanja. Če je izključitev v prvem (jesenskem) delu, se brišejo vsi rezultati omenjene ekipe. Enako velja tudi, če ekipa odstopi od tekmovanja.

Ekipa igra z igralcem, ki ni prijavljen za ekipo v njihovi domači ligi (razen dovoljenih treh igralcev) ali z igralcem z drugačnimi podatki od dejanskih ali z igralcem, ki ni prijavljen v Ligi ENA:

V tem primeru se ekipo avtomatsko izključi iz tekmovanja. Igralci take ekipe in igralci v prekršku, nimajo več pravice v tekoči sezoni nastopati v Ligi ENA. Če je prekršek storjen v skupinskem delu tekmovanja, se rezultate take ekipe briše. Če je prekršek storjen v izločilnih tekmah (od vključno četrtfinala dalje), se ekipo izključi iz tekmovanja. V obeh primerih se ekipo prijavi disciplinskemu organu Lige ENA.





SLOVENSKA MALONOGOMETNA ZVEZA

Brnčičeva 13, 1231 Ljubljana – Črnuče, Slovenija
info@smz.si • www.smz.si • 00386 41 549 661
www.facebook.com/slomalonogometnazveza

7. PRIJAVE IGRALCEV

Igralce je potrebno prijaviti na priloženem obrazcu najkasneje do 20.9.2016 v skladu s prvo točko teh pravil. V prijavi morajo biti izpolnjene vse rubrike! Igralec pri katerem ne bo navedenih vseh podatkov, ne bo smel igrati.

8. IDENTIFIKACIJA IGRALCEV

Sodnik tekme ali pooblaščen oseba s strani SMZ, bo preverjanje identitete igralcev vršil pred tekmo na osnovi osebnih dokumentov igralcev. Igralec, ki se ne bo mogel identificirati z osebnim dokumentom, ne bo smel igrati tekme.

9. VODENJE LIGE

Ligo bo vodil vodja tekmovanja. Kazni in disciplinske prekrške bo obravnaval disciplinski organ. Pritožba na odločitev disciplinskega organa je možna na disciplinski organ II. stopnje. Odločitev disciplinskega organa II. stopnje je dokončna in nanjo ni več možna pritožba ali ugovor.

Vodstvo lige kot tudi disciplinski organi so pooblaščen za vodenje lige v skladu s temi pravili in z veljavnimi pravili nogometne igre na travi (osnova so pravila velikega nogometa brez prepovedanega položaja z dodatki EMF pravil).

Sodnika delegira (zagotovi) organizator lige.

10. OBVEZNOSTI DOMAČE EKIPE

Domača ekipa – organizator posameznega turnirja ali tekme je dolžna zagotoviti:

- Primerno in urejeno igrišče (pokošeno in začrtano igrišče, mreže na golih, najmanj tri ustrezne žoge, pobiralce žog, klopi ob igrišču za rezervne igralce, prostor za gledalce). O urejenosti igrišča odloča sodnik tekme, ki lahko zahteva odpravo pomanjkljivosti v roku 15 minut.
- Zapisnikarsko mizo (vsaj ena oseba, ki pomaga sodniku pri vseh administrativnih delih – strelci, kartoni ...)
- Varovanje - zagotoviti mora vsaj dva ustrezna reditelja, ki zagotavljata varnost in red vseh udeležencev tekme. Reditelja morata biti ustrezno označena in prisotna do vključno odhoda gostujoče ekipe s prizorišča.





SLOVENSKA MALONOGOMETNA ZVEZA

Brnčičeva 13, 1231 Ljubljana – Črnuče, Slovenija
info@smz.si • www.smz.si • 00386 41 549 661
www.facebook.com/slomalonogometnazveza

- Zaželeno vsaj enega reševalca (lahko gasilec ali katera koli druga oseba z opravljenim vsaj tečajem za reševalca), ki je lahko tudi v vlogi reditelja
- Uradno osebo, ki je zadolžena za vso komunikacijo in logistiko med ekipami (lahko predstavnik ali vodja domače ekipe; ni zaželeno, da je to igralec)
- Plačilo sodnika v skladu z dogovorom
- Prijavo prireditve ustreznemu organu (v kolikor je potrebno)

Domača ekipa – organizator tekme/turnirja je odgovorna za varnost in red vseh udeležencev tekmovanja in za nemoten potek tekem.

11.SODNIKI

Tekme sodijo sodniki, ki izpolnjujejo pogoje določene s strani SMZ. Sodniki so pri sojenju avtonomni. Sodniki sodijo v skladu s temi pravili, pravili nogometne igre na travi in pravili EMF.

Sodniki vodijo zapisnik tekme (v pomoč jim je zapisnikarska miza) in ga po končani tekmi podpišejo in posredujejo za to določeni osebi. V primeru kakršnih koli posebnosti (rdeči karton, incident, prekinitev tekme, igralci, organizacija ...) mora sodnik to posebnost navesti v zapisnik tekme, podrobno poročilo pa poslati vodstvu lige (info@smz.si) v roku 24 ur po končani tekmi.

Sodniki so plačani 30€ na tekmo. Sodniške stroške si ekipe v vsaki skupini enakovredno delijo med sabo (6 tekem x 30 € = 180 € / 3 = 60 € na vsako ekipo).

Ta pravila veljajo za tekmovanje v 1. Slovenski ligi malega nogometa na travi za sezono 2016/1017.

Ljubljana; 19.9.2016

Slovenska malonogometna zveza

